



Capacitación Docente

Capacitación básica y avanzada (Taller)

El desarrollo de nuevas tecnologías en el área de la informática y su difusión, lleva a que niños y jóvenes conozcan las increíbles posibilidades de estas herramientas integradas a la comunicación, videos, juegos virtuales, chats y navegación por Internet, absorbiendo permanentemente mensajes por medio de las imágenes, audio e interacción, permitiendo que esta información sea recibida de manera divertida y amena. Para lograr estos objetivos se requiere integrar las tecnologías al ámbito educativo, acompañado por una capacitación de las herramientas tecnológicas. La primera será una fase de sensibilización. Se buscará desarrollar habilidades y actitudes básicas que faciliten continuar con el proceso que tendrán que ver con la utilización de las herramientas tecnológicas con fines pedagógicos y facilitar el trabajo colaborativo entre estudiantes y docentes, generando conocimiento en un contexto de participación.

Objetivo capacitación básica:

Que el participante pueda reconocer las características principales del hardware del equipamiento y sus conexiones, manejar en forma básica el software para difusión en el aula como herramienta de colaboración entre el profesor y los alumnos, la pizarra electrónica digital y desarrollar nuevas habilidades y competencias en base a sus experiencias como docente y el uso de esta nueva tecnología.

Objetivo capacitación avanzada (Taller):

Que el participante pueda poner en práctica los conocimientos adquiridos en la capacitación básica, obtenga nuevos conocimientos avanzados del uso de la pizarra en forma remota, técnica y dinámica de grupos en el Content Manager.

El taller integra la participación de todos los integrantes y abarca desde producción interdisciplinaria de los miembros de cada uno de los equipos, hasta la presentación o exposición del trabajo final en la modalidad de roll playing.